

سلسلة
ألعاب الأطفال

٢٢

ألعاب تنويرية

تأليف وإعداد

دكتور

محمد محمد الشحات

؛ سوم

الـجـهـرى

مكتبة الإيمان بالمنصورة

كرة وخانات

✱ الأدوات المستخدمة:

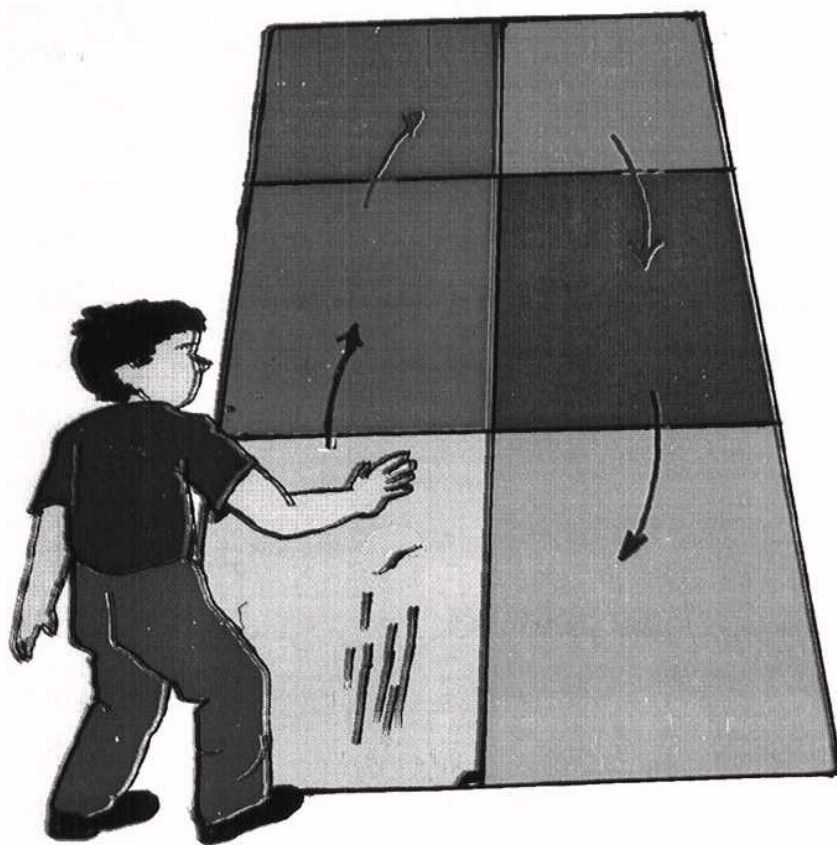
٦ خانات على الأرض - كرات

✱ طريقة الأداء:

ترسم ست خانات على الأرض ترمز إلى أيام الأسبوع ويقوم كل طفل على حده بتنظيف الكرة على حده فى كل خانة وهو يجرى دون أن يلمس بقدميه الخطوط أو الكرة، ويمكن أن يقذف الأطفال الكرات وهم فى مكانهم على الخانات وتهدف هذه اللعبة إلى تحسين التوافق البصرى .

✱ تحديد الفائز:

الطفل الفائز هو الذى يسجل أقل عدد من الأخطاء .



تمرير الكرة يدوياً

✱ الأدوات المستخدمة:

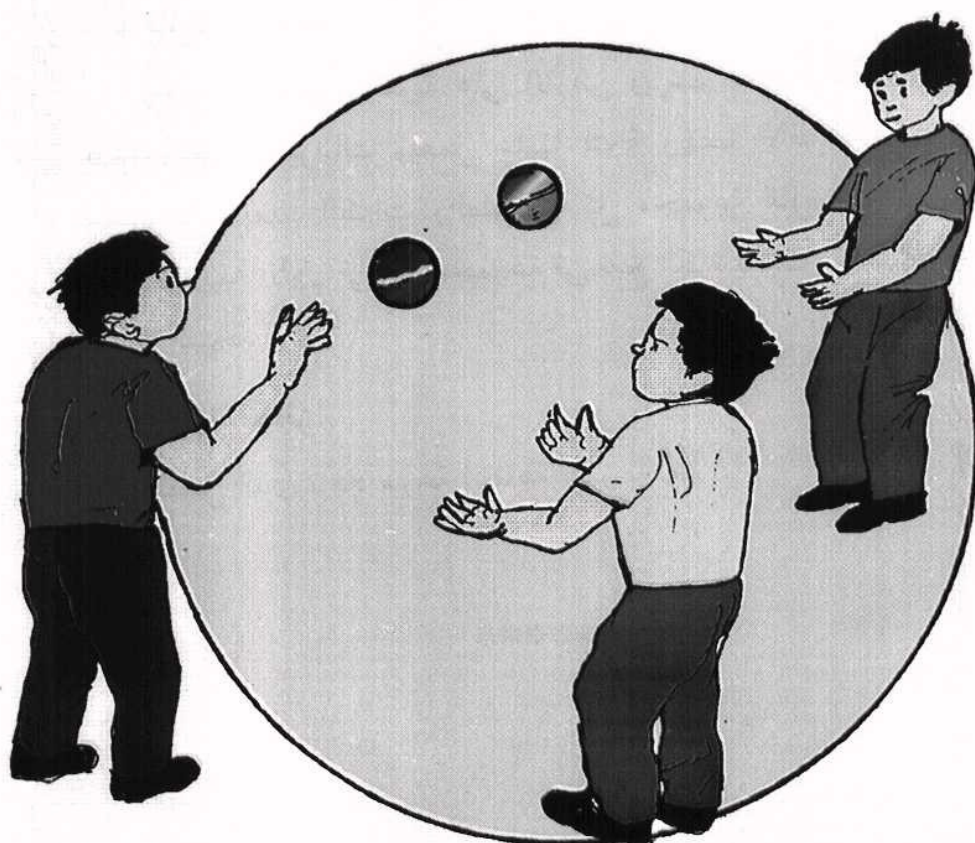
كرتان - دوائر .

✱ طريقة الأداء:

يقف الأطفال المشتركين فى اللعب على شكل دائرة ويمسك طفلان بكرتين وعند بداية اللعب يبدأ فى تمرير الكرتين فى اتجاه واحد عند إطلاق الصفارة وينعكس اتجاه تمرير الكرة وتكرر اللعبة كما يمكن استخدام كرة واحدة ليمررها للزميل ثم يجرى إلى الدائرة بحيث يكون متواجداً فى مكان ساعة وصول الكرة إليه مرة أخرى .

✱ تحديد الفائز:

الطفل الذى يخطئ فى تمرير الكرة للاتجاه المطلوب يخرج من اللعب



الكرات فى مكانها

✱ الأدوات المستخدمة:

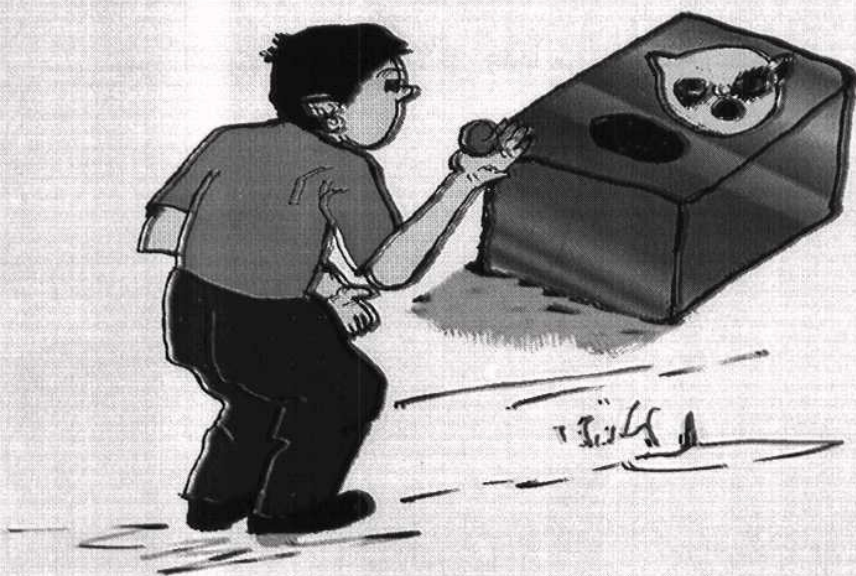
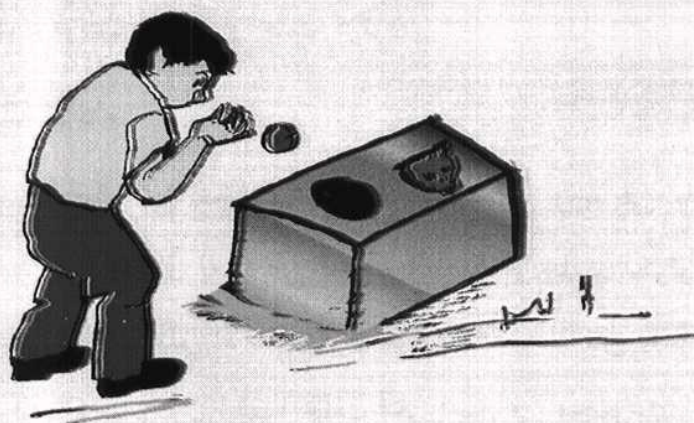
كرات البنج بونج - صناديق .

✱ طريقة الأداء:

توضع الصناديق مقلوبة على الأرض ويرسم عليها بالألوان صور بعض الحيوانات ويعمل عليها فتحة ويقف الأطفال فى مجموعات بعدد الكرات والصناديق كل مجموعة تمثل حيواناً معيناً ثم يبدأ الأول فى كل مجموعة فى نفخ الكرة بحيث يسقطها داخل الفتحة .

✱ تحديد الفائز:

الطفل الذى تزداد سرعة إسقاطه يفوز باللعبة .



حاملى الرايات

✱ الأدوات المستخدمة:

رايات - قوالب طوب أو علب كرتون.

✱ طريقة الأداء:

يقف الأطفال فى مجموعة يحمل كل منهم راية فى يده ويحدد خط سير السباق بعدد من قوالب الطوب أو علب الكرتون وعند بداية السباق ينطلق الأطفال فوق قوالب الطوب حتى يصلوا إلى نقطة النهاية ويعودون ليقفوا خلف آخر زميل فى مجموعتهم.

✱ تحديد الفائز:

يفوز الفريق الأسرع أو الأقل عدداً من الأخطاء.



جمع الرايات

* الأدوات المستخدمة:

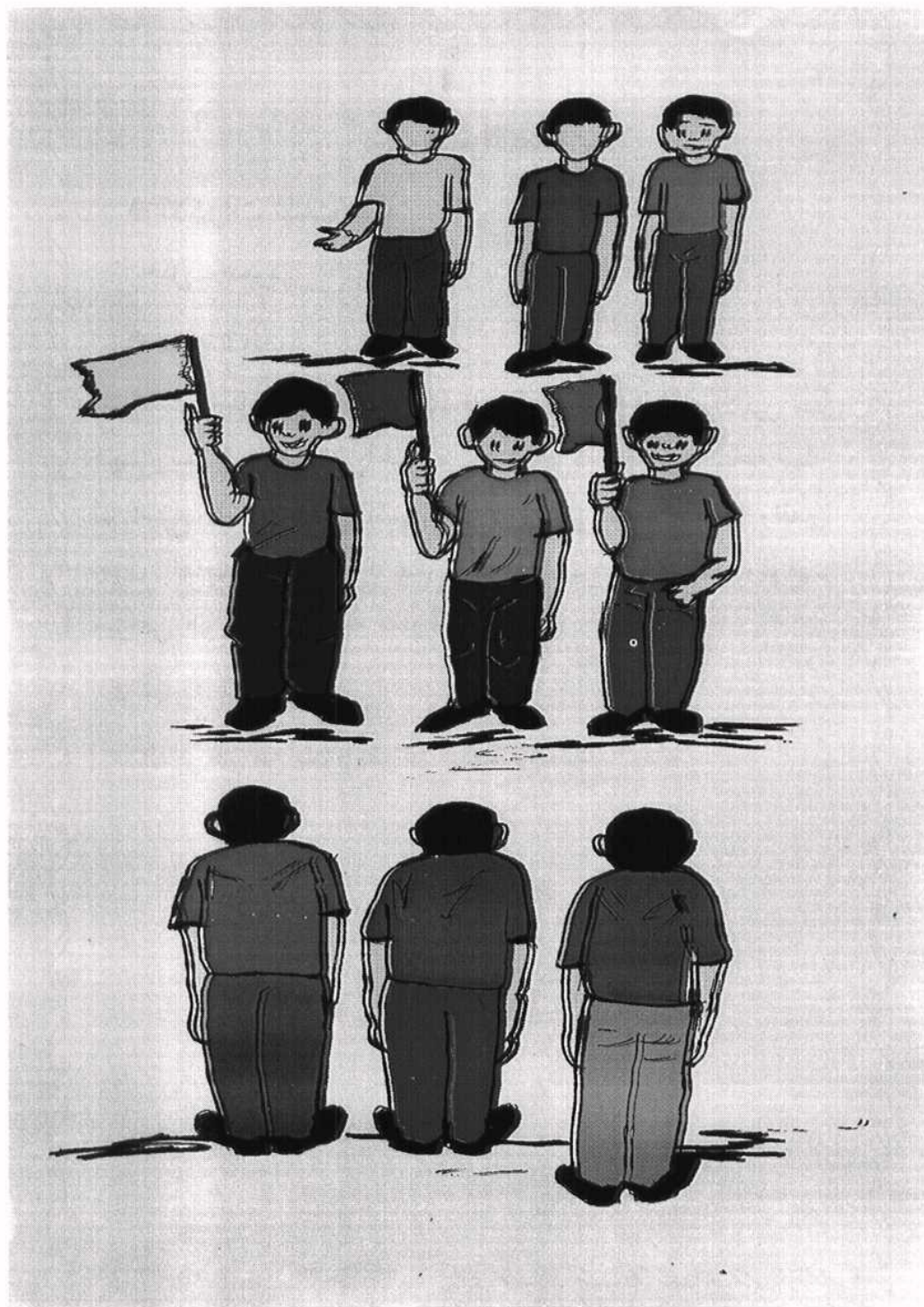
رايات .

* طريقة الأداء:

ترسم على الأرض ثلاث خطوط متباعدة بمسافة واحد متر عن الآخر، يقف عليها ثلاث مجموعات من الأطفال ويعطى أطفال المجموعة الوسطى رايات، وعند بداية اللعب يضع أطفال المجموعتين الخارجيتين وجوههم لأطفال المجموعة الوسطى وعند إعطاء إشارة البدء يجرى أطفال المجموعتين عند الأطفال حاملي الرايات لأخذها منهم.

* تحديد الفائز:

تفوز المجموعة التي تجمع أكبر عدد ممكن من الرايات.



حركة الساعة

✱ الأدوات المستخدمة:

حبل - عمود.

✱ طريقة الأداء:

يثبت حبل على عامود ويمسك بطرفه الحر الطفل الأكبر سناً فيهم ويبدأ في الدوران بالحبل في اتجاه حركة عقارب الساعة ببطء ثم أسرع فأسرع وعلى الذين هم في نفس العمر للطفل واقفين حول العامود أن يقفzوا عند وصول الحبل إلى محل وقوفهم ويراعى أن يكون ارتفاعه مقارباً للأرض.

✱ تحديد الفائز:

الفائز هو من يلتزم بقواعد اللعبة وينفذها.



شمس وقمر

* الأدوات المستخدمة:

أعلام حمراء وزرقاء .

* طريقة الأداء:

يقف الأطفال فى صفين متساويين فى العدد ويحمل كل طفل فى الصف الأول علم أحمر وفى الصف الثانى علم أزرق وعند سماع إشارة البدء يقول القائد «شمس» تشنى المجموعتان الرجلين مع رفع العلم باليد اليمنى عالياً وعند قوله «قمر» تقوم لتقف وتخفض العلم أسفل ويكرر اللعب .

* تحديد الفائز:

من لا يلتزم بقواعد اللعبة يخرج من اللعب .



رقم الإيداع ٩٨/٧٧٠٤

الترقيم الدولي I.S.B.N.
977-290-043-2